

## Anleitung TEXT+

### FUNKTIONSBESCHREIBUNG

MIT der PC-1600 Textverarbeitung TEXT+ erhalten Sie den mit Sicherheit schnellsten (programmiert in Z80 Maschinensprache ! ) und komfortabelsten Editor, den es für den PC-1600 gibt.

Senden Sie unbedingt die beigefügte Kundenkarte an uns ein (Seriennummer des Programms eintragen!), damit wir Sie bei Programm Änderungen informieren können.

Eine eventuell notwendige Erweiterung oder Fehlerberichtigung dieser Anleitung ist auf der Programmdiskette unter dem Namen 'TEXT-NEU' abgespeichert.

Laden Sie dieses Programm im RUN-Modus mit LOAD "X:TEXT-NEU",R. Alles weitere entnehmen Sie dann der Rechneranzeige.

Bevor Sie mit Ihrer Arbeit beginnen, fertigen Sie unbedingt, eine Arbeitskopie Ihrer TEXT+ Diskette an. Arbeiten Sie auf keinen Fall mit der Originaldiskette. Diese könnte beschädigt werden.

### LADEN UND VOREINSTELLUNGEN

Laden Sie TEXT+ von der Diskette mit

BLOAD "X:TEXT"

Das Programm wird (ab Adresse &D000) in den internen BASIC-Speicher geladen und startet automatisch. Wenn Sie das Programm verlassen haben, können Sie es von BASIC wieder mit

CALL &D000

aufrufen.

Sie können die Datei X:TEXT selbstverständlich auch in eine Ram-Disk kopieren und z.B. mit. BLOAD "S1.TEXT" laden.

Als Textspeicher ist der verbleibende, interne BASIC-Speicher (von Adresse &C0C5 bis &CFFF) voreingestellt. In diesem Bereich vorhandene BASIC-Programme werden also überschrieben. Sie können jedoch mit dem CONFIG-Menüpunkt einen anderen Bereich wählen, wie später beschrieben wird.

## Anleitung TEXT+

### Das HAUPTMENUE

Nach einer kurzen Copyright-Meldung erscheint das Hauptmenü. Die einzelnen Menüpunkte erreichen Sie durch drücken des angezeigten Anfangsbuchstabens:

E-EDIT: Text bearbeiten  
I-INFO: Informationen über TEXT+  
L-LOAD: Text laden  
S-SAVE: Text, speichern  
P-PRINT: Text drucken  
C-CONFIG: Voreinstellungen ändern

Weiterhin können Sie sich mit der <RCL>Taste die Seriennummer anzeigen lassen. Bitte geben Sie diese immer an, wenn Sie Fragen zum Programm haben.

Mit der <MODE>Taste verlassen Sie die Textverarbeitung, wobei der haben und ihn nicht speichern wollen, müssen Sie zuerst die Sicherheitsabfrage

– Discard changes -- Y/N?

mit <Y> beantworten.

Mit der <OFF> Taste können Sie den Rechner jederzeit abschalten.

### EDIT

Auf der Anzeige sehen Sie einen 4\*26 Zeichen großen Ausschnitt des Textes, der entsprechend verschoben wird, wenn die Schreibmarke (Cursor) mit den Pfeiltasten außerhalb des sichtbaren Bereichs gerät. Mit <RCL> erhalten Sie die folgenden Statusinformationen:

****	Der Text wurde geändert
Line x	Zeile
Pos x	Spalte
x free	Zahl der freien Bytes im Textspeicher
INS	Einfüge Modus ( Insert )
RPT	Tasten wiederhol Funktion (Repeat)
CLK	TastenklickFunktion (Click)
WWR	Wortumbruch (WordWrap)

Die Doppelpfeiltaste ( neben der <RCL> Taste) zeigt zwei Hilfsschirme, die die wichtigsten ControlFunktionen angeben.

Mit CTRL K - Kombination können Sie ähnlich wie bei WordStar Bockoperationen durchführen. Der Textblock wird invers weiß auf schwarz) dargestellt.

Die <MODE> Taste führt wieder zurück ins Hauptmenü. wobei der eingegebene Text erhalten bleibt.

Die <DEF> Taste ist mit dem ßZeichen, die Funktionstasten F1 bis F6 (ohne SHIFT) sind wie folgt mit den Umlauten belegt.

F1	ä
F2	ö
F3	ü
F4	Ä
F5	Ö
F6	Ü

Jetzt die übrigen Tastenfunktionen:

CTRL	Befehl, zusammen mit einer nachfolgenden BuchstabenTasten
SHIFT	Kleinbuchstaben, Sonderzeichen
SML	GroßKlein Buchstaben
KBII	Alternativer Zeichensatz

->	Zeichen links
<-	Zeichen rechts
⇧	Zeile auf
⇩	Zeile ab

CTRL	Wort links
CTRL	Wort rechts
CTRL	Seite auf
CTRL	Seite ab
CTRL SHIFT <-	Zellenanfang
CTRL SHIFT ->	Zeilenende
CRTL SHIFT ⇧	Textanfang
CTRL SHIFT ⇩	Textende

RCL	Statusinformationen
Doppelpfeil	Hilfsfunktion
ENTER	(bei Insert) Absatz einfügen (ohne Insert) Sprung in die nächste Zeile
INS	Zwischenraum einfügen ( vor dem Cursor)
DEL	Zeichen unter dem Cursor löschen
MODE	Hauptmenü
CL	Zeile löschen. aber nicht herausnehmen
SHIFT CL	Text löschen ( mit Sicherheitsabfrage )
ON	Zeicheneingabe als Hexadezimalzahl im ASCII Code Es müssen zwei HexZeichen folgen. sonst Abbruch Nicht erlaubt sind: 0A (=LF), 0D (=CR), 1A (=CTRL_Z)
OFF	Ausschalten des Rechners

BS

Zeichen links vom Cursor löschen (Backspace)