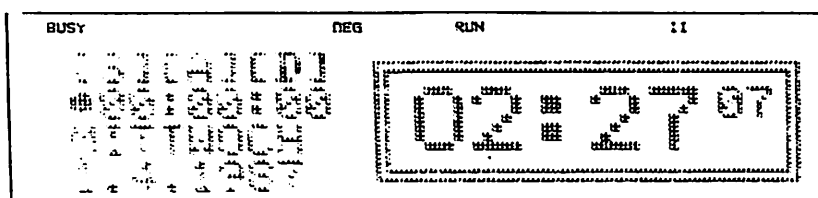


2.4 Uhr und Wecker



Gerade auf Reisen, im Urlaub oder geschäftlich, ist der PC-1600 ein guter Begleiter. Eine Bahnfahrt, die sonst nie zu Ende ging, wird auf einmal unterhaltsam. Die Möglichkeiten, die man diesem kleinen Computer entlockt, scheinen dabei fast unbegrenzt.

Sicher haben Sie beim Entdecken der ALARM\$ und TIME-Funktion auch schon einmal an eine komfortable Uhr mit Wecker gedacht.

Das vorliegende Programm zeigt in recht aufwendiger Ausführung eine solche Anwendung. Damit Sie alle Möglichkeiten ausnutzen können, sollten Sie die folgende Bedienungsanleitung genau studieren:

Bedienung

Starten Sie das Programm mit <DEF>,<!> oder <DEF>,<Z>.

Nehmen Sie sich beim ersten Bildschirmaufbau etwas Zeit. Das Programm zeigt die Uhrzeit in doppelter Schriftgröße an. Da das Unterprogramm ein BASIC-Programm ist, geht es nicht allzu schnell. Siehe auch Zeichensatz in doppelter Größe.

Nachdem die Zeit in Stunden und Minuten angezeigt ist, steht unten links auf dem Display das Wort "Jahr_". Geben Sie daraufhin die aktuelle Jahreszahl ein.

So lange Sie die Uhr nur im 20. Jahrhundert verwenden, genügen die letzten zwei Ziffern der Jahreszahl.

Falls Sie keine Zahl eingeben und nur die <ENTER>-Taste betätigen, wird automatisch die Jahreszahl auf 1987 gesetzt.

Jetzt erscheint der vollständige Displayaufbau mit Sekunden, Datum, Wochentag und Alarmzeit.

Falls in der TIME-Variablen beim Start des Programms nicht der richtige Wert war, müssen Sie zunächst die Uhrzeit stellen.

Mit der Taste <S> gelangen Sie in das Unterprogramm "Stellen". Oben links auf dem Display erscheint "Std._". Geben Sie die Stundenzahl der aktuellen Zeit im 24-Std.-Format an. Für Mitternacht schreiben Sie eine Null. Die Eingaben werden auch einstellig berücksichtigt. Bestätigen Sie Ihre Eingabe durch die <ENTER>-Taste.

Auch die Frage "Min._" muß, wenn Sie beantwortet ist, mit <ENTER> bestätigt werden. Falls die eingegebenen Zahlen nicht im Bereich zwischen 0 und 59 liegen, werden Sie erneut nach der Eingabe der Minuten gefragt.

Durch Eingabe von "Sek._" können Sie die Uhr sekundengenau stellen. Die Sekunden zählen vom Zeitpunkt des letzten <ENTER> ab. Nun zeigt die Uhr die aktualisierte Zeit an.

Mit der Taste <A> kann man die Alarmzeit in entsprechender Weise setzen. Hier muß man sich jedoch mit einer Minutengenauigkeit begnügen.

Bei Betätigen der Taste <D> gelangen Sie in das Unterprogramm "Datum stellen". Unten links auf dem Display erscheint "Tag_". Geben Sie die Tageszahl des gewünschten Datums gefolgt von <ENTER> ein.

Geben Sie bei "Mon._" die Zahl des Monats, den Sie setzen wollen an.

Ein <ENTER> und der Computer bestimmt den Wochentag des gewünschten Datums.

Da Sie jedes Datum einlesen können und die Jahreszahl nach dem Einschalten im Bereich von 1582 bis 2299 beliebig setzen können, ist es z.B. möglich, den Wochentag Ihres Geburtstages im Jahr 2000 im voraus zu bestimmen.

Ein Druck auf die Taste <P>, und das Datum wird auf dem CE-1600P als Briefkopf gedruckt.

Zum Ausschalten des Computers haben Sie mehrere Möglichkeiten.

Nach 10 Minuten schaltet sich der Rechner automatisch ab. Nach dem Wiedereinschalten befinden Sie sich weiterhin im Uhrenprogramm.

Sollte in der Zwischenzeit die Alarmzeit erreicht sein, schaltet sich der Computer selbständig ein und weckt Sie mit der Melodie "Wochenend und Sonnenschein".

Das gleiche Ergebnis können Sie auch vorzeitig durch Betätigen der Taste <SPACE> herbeiführen.

Zum Beenden des Programms betätigen Sie die Taste . Danach befinden Sie sich im BASIC.

10 "Z"ON ERROR GOTO 10:WAIT 0:CLEAR :BREAK OFF :LOCK :